

GRA PLANSZOWA

Najlepszym sposobem nauki liczenia jest gra planszowa.

Do wykonania gry planszowej z zadaniami i zagadkami potrzebne będą:

- biała kartka z bloku technicznego A3 (możemy skleić kilka mniejszych),
- 2 kartki z bloku technicznego w kolorze fioletowym i niebieskim
- nożyczki
- ołówek
- kredki.

Niebieską i fioletową kartkę porozcinajmy na małe prostokąty. Na fioletowych kartach umieszczamy zagadki, natomiast na niebieskich zadania. Zróbmy po 10 kart z obu kategorii, ale spokojnie można zrobić więcej, albo dorobić ich z czasem, żeby gra nie stała się nudna. Wymyślmy zagadki i zadania. Jeśli nie macie pomysłu na zagadki i zadania poniżej macie ściągę.

ZAGADKI:

Uszka ma długie, marchewkę chrupie, kica po zielonej łące. Tylko nie myl go z zającem – KRÓLIK

Kto silniejszy słoń czy mysz? A kto gorzej skoczy wzwyż? – SŁOŃ

Kiedy deszcz pada szybko go rozkładasz – PARASOL

Po deszczu, po ulewie barwny łuk na niebie – TĘCZA

Mam nogi, ale nie chodzę, stoję na podłodze, a inni siadają na mnie. Bez obaw nic mi się nie stanie – KRZESŁO

Kulę się w norce pod płótek, nie chcę spotkać się z kotem. Nawet mi serka nie trzeba, wystarczy skórka chleba – MYSZ

Na grzbiecie kolce stroszy, ale gdy ktoś go spłoszy ten wędrowniczek mały w kulkę zwija się cały – JEŻ

Na wsi jest piejący budzik, do wstawania woła ludzi. Zwykle od bladego świtu słychać głośne kukuryku – KOGUT

Rudy, puszysty ogonek, uszy czujnie postawione. Lubi orzechy, żołędzie, w zimie głodna nie będzie – WIEWIÓRKA

Pajęczyna mocna, prawie niewidoczna. Zaraz w jego sieci jakiś owad wleci – PAJĄK

ZADANIA:

Zrób 3 przysiady

Podskocz 3 razy na jednej nodze

Zaśpiewaj piosenkę

Pokaż 3 przedmioty koloru zielonego

Wymień 3 postacie z bajki AUTA

Wymień 3 warzywa

Powiedz wierszyk

Narysuj trójkąt i koło

Policz do 6

Zatańcz krótki taniec

Grę planszową najlepiej narysować na białej kartce A3. Umieszczamy napisy START I META, pomiędzy którymi rysujemy pola do przemieszczania się. Kolorujemy je na fioletowy i niebieski kolor. Na środku planszy rysujemy dwa prostokąty, na których podczas rozgrywki będą leżeć karty zadań i zagadek. Fioletowe pola odpowiadające kartom z zadaniami, a niebieskie kartom z zagadkami.

ZASADY:

Bardzo proste kto pierwszy na mecie. Po drodze można trafić na pola niebieskie i fioletowe. Kiedy na nich wyląduje nasz pionek bierzemy odpowiednią kartę i wykonujemy zadanie lub rozwiązujemy zagadkę. Jeśli nam się uda za zadanie przemieszczamy się o 2 pola w przód, a za zagadkę o 3 pola. Natomiast, gdy (jakimś cudem) nie uda się wykonać polecenia z karty zadania cofamy się o 1 pole, natomiast w przypadku braku prawidłowej odpowiedzi na zagadkę cofamy się o 2 pola.

Do gry wykorzystujemy pionki i kostkę od innej planszówki.

Zaciągnęłam pomysł ze strony:

<http://mama-kreatywna.pl/2016/05/gra-planszowa-dla-dzieci-diy-zrob/>

Pozdrawiam wszystkie Dinusie - miłej zabawy!

Pani Ola